

実践に役立つゲーム型DEI教育

かりものめがね®

Someone's Glasses®

よかれと思っている配慮、実はすれ違っていませんか？

私たちは普段、過去の経験や環境などから生まれる「●●は普通こうだ」のような無意識の思い込み(アンコンシャス・バイアス)を通して世界を見ています。しかし、それは時に私たちが周囲の一人ひとりに向き合うことを妨げ、望まない配慮の押し付けや相手を傷つける言動などを引き起こし、DEIの失敗を招く原因にもなりえます。

いろんな誰かの“めがね”をかりて日常を眺めてみる「かりものめがね®」で、自身のアンコンシャス・バイアスに気付き、周囲の一人ひとりに向き合った“やさしいコミュニケーション”を実践しましょう！

日経新聞・FNNなど多数
取り上げられました！ //

かりものめがね だけの強み

01 features アンコンシャス・バイアスに気付く仕掛け

現実での自身とは異なる様々な立場、ほかの参加者の多様な考え方にふれる体験を、ファシリテーターがナビゲート！効果的なタイミングで問いかけなどを挟みながら、フラットなコミュニケーションやバイアスに対する気付きを促し、当事者意識を高めて実生活での行動変容につなげます。

02 features 「正解」も「不正解」も存在しない

目に見える言動の裏には、その人なりの目には見えない思いがあるもの。受け取る側の感じ方もまた様々。そこをスタートラインに相互理解を深め、褒め合い、認め合う仕組みがあるので、誰もが安心して参加できます。一方的に“指導”されるタイプの教育ではありません。

03 features オーダーメイドでアレンジ自在

開発者がサービスを提供しているから、ゲームのアレンジも自由自在！参加者の役職や人数のほか、目的や職場の課題・重点テーマ領域などもヒアリングのうえ、運営形式からコンテンツのチューニング、実施計画に至るまで、個々のケースに最適な形をご提案します。



かりものめがねってどんなゲーム？

カードを引いて、DEIの意識が問われる場面・状況に**当事者とその周囲の人物の立場で対処するロールプレイ**と、**関連するテーマでのディスカッション**を繰り返すゲームです。

実は周りにもいるかもしれない多様な当事者の存在を知ることになり、実際に起きたトラブルに直面する当事者の事情や困難を思い描く。ファシリテーターのもと、自身の経験なども棚卸・共有しながら議論し、学びを深めていきます。

ゲーム中に配慮を感じる受け答えをした人、新たな着眼点や考え方を示して気付きを与えてくれた人などがいたら、**コインを渡してお互いに褒め合います**。



実際のトラブル事例がもとになった

場面・状況 の設定

16種類



ジェンダー、セクシュアリティ、ライフスタイルなどにまつわるアンコンシャス・バイアスへ意識が向きやすいシナリオを多数収録！

例) 子育て・介護・キャリア形成・トイレ・制服 etc.

多様な「性のありかた」がカバーされた

登場人物 の設定

68種類



自分ではない誰かの“めがね”をかりてその人の視点から世界を眺めてみる体験が自分の中に存在するアンコンシャス・バイアスへ気づききっかけに！

毎回展開が変わるから
何度でも遊べる！

組み合わせパターン

1000以上

／組織の状況に合わせて／

DEI文化 醸成もお手伝い！

ファシリテーター派遣型の研修サービスだけでなく、組織カルチャー変革へ向けた仕組みの改善や施策の企画・実行支援など、**組織へのDEI文化の醸成・定着に役立つサービス**もご用意しています。

ファシリテーター養成サービス

自組織で「かりものめがね®」をフルに活用したいお客さまには、ファシリテーター養成サービスもオススメ。研修サービスのファシリテーターを養成するノウハウを用い、**中立性や参加者の心理的安全性を考慮したファシリテーションのポイント**などをレクチャーします。

カルチャー変革支援サービス

多様な人材にとって働きやすい職場環境を実現する観点での規則・システムなどのチェックと改善アドバイス、改定へ向けた社内説明の支援や、**DEI文化の醸成・定着のための社内施策の企画・実行支援**なども提供可能です。

Column

**DXや
若手主導のイノベーション
にもつながる！？**

「かりものめがね®」では、所属、肩書、年齢や社歴・経験の長ささえも、その人を構成する数ある要素の一つにすぎず、参加者に上下・優劣の関係はありません。そのような実務ではあまりない条件下で、共通のテーマについて共感しながら学び合い、徹底した議論を行った体験は、実務でのコミュニケーションにも生きてきます。フラットなコミュニケーションの文化は従業員の心理的安全性を高め、組織のチェンジマネジメント機能として、DXやイノベーションにも効果を発揮します。

株式会社 日立コンサルティング

〒102-0083 東京都千代田区麹町二丁目4番地1号 麹町大通りビル11F
03-6779-5500 (代) <https://www.hitachiconsulting.co.jp/>

※「かりものめがね」および「Someone's Glasses」は、株式会社日立コンサルティングの登録商標です。



ニュースリリースはこちらから

日立 DEIゲーム

